**« Résumé chapitre 1 »**

‘‘ C++ COMME UN LANGAGE C AVANCÉE – PRINCIPAUX APPORTS ’’

Réalisé par :

ELYOUSFI Mohamed (BDCC1)

Supervisé par :

M. Khalifa MANSOURI

*Année universitaire 2020/2021*

1. **LES COMMENTAIRES**

Syntaxes :

// c’est un commentaire d’une seule ligne

/\* c’est un commentaire de plusieurs

Lignes\*/

**Caractéristiques** :

Ignorées par le compilateur, car ils sont destinés en général à un lecteur humain et non censées influencer l’exécution du programme.

1. **EMPLACEMENT DES DÉCLARATIONS**

Contrairement a la langage c, dans c++, il n’est plus obligatoire de faire déclarés toutes les variables au debut, en peut déclarer des variables au fure et à mesure

Exemple :

Int main () {

int n = 4 ;

cout << 4 ;

int f = 44 ;

cout << 44 ;

Return 0 ;

}

1. **LES NOUVELLES POSSIBILITES D’ENTREES/SORTIES CONVENTIONELLES : CIN, COUT**

*cout* correspond à la sortie standard.

*cin* correspond à l’entrée standard.

*(Pas des % pour préciser les types des données)*

Exemple : Cin >> var ; cout << var ;

1. **LES CONVERSIONS EXPLICITES**

Le langage c++ autorise les conversions entre les types : char, int , float et double.

La conversion de int vers float dite non dégradente

La conversion de float vers int dite dégradente

1. **VISIBILTÉS DES VARIABLES**

L’opérateur de portée ‘‘ :: ’’ permet d’accéder aux variables globales en premier que les variables locales.

1. **LES FONCTIONS**

Syntaxes :

Déclaration : typeRetour name (par1,par2,..) ;

Définition :

typeRetour name (par1,par2,..)

{

traitements …..

}

On peut préciser aussi les valeur par default :

typeRetour name (par1 = valDefault ,par2,..)

{

traitements …..

}

C++ autorise la surcharge des fonctions, à condition de différencier par les types et nombres des paramètres

1. **ALLOCATION MEMOIRE :**

L’opérateur *new* réserve l’espace mémoire qu’on lui demande et l’initialise. Il retourne l’adresse de début de la zone mémoire allouée.

L’opérateur *delete* libéré l’espace allouée par new a un seul objet.

L’opérateur *delete[]* libéré l’espace allouée par new a un tableau d’objets.

**Veuillez trouver ci-joints avec ce document les exercices de tp1, ainsi que le différents exemples de cours.**